|  |  |
| --- | --- |
| ASIGNATURA: | Desarrollo de Aplicaciones Web |
| PROFESOR: | Ing. Ivonne Maldonado |
| PERÍODO ACADÉMICO: | 2022-B |

TALLER - 1



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

**CARRERA TSDS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TÍTULO:  **PROYECTO FINAL** | | | |
|  | | | |
|  | |  |
|  |  | | |

|  |
| --- |
| NOMBRE DE ESTUDIANTE(S):   * Males Paulina * Moreira Marcos |
| FECHA DE ENTREGA:   * 31/01/2023 |

# PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA

En esta actividad, deberás poner en contexto lo que será tu proyecto, de manera que podrás iniciar y motivar al lector en la pertinencia del mismo.

# OBJETIVO(S)

# Describir el proyecto a desarrollar

# INSTRUCCIONES

# o Redacte:

# o La “Descripción del componente desarrollado” Se indica de manera sintetizada cuál es el tema, su enfoque e importancia. Redactar la definición del problema y la justificación con referencias bibliográficas pertinentes. Recuerda la idea planteada y profundízala. Además, recuerde que el tiempo verbal sea escrito en presente o en pretérito perfecto.

# ▪ Objetivo general El objetivo general del componente asignado resume la idea principal y la finalidad del componente.

# ▪ Objetivos específicos Los objetivos específicos detallan los procesos necesarios para la completa realización del componente; sirven como una guía de la manera en la que será abordado el componente asignado.

# ▪ Alcance Se describe en forma breve todo lo que el sistema va a realizar (funcionalidades). Funcionalidades por rol o perfil de usuario.

# ▪ Marco teórico De forma breve se detalla todos los temas que pones en práctica en tu proyecto.

# DESARROLLO

# Mbyte Soluciones Tecnológicas

# Este proyecto nace de la necesidad del local de venta de electrónica Mbyte Soluciones Tecnológicas sobre alcanzar un mayor numero de ventas de la misma manera en que se pueda facilitar la compra y consulta de los productos, precios y disponibilidad. El desarrollo de una página web para esta pequeña empresa generará mayor extensión y popularidad sobre la población de enfoque, también está pensado sobre los encargados de manejarla, debe ser legible y fácil de entender y manejar, un punto principal que no podría faltar en la página web es un sistema de pago para agilizar el proceso de compra.

# Objetivo general:

# Desarrollar una pagina web para el registro y venta de productos para la microempresa “Mbyte Soluciones Tecnológicas” aplicando el framework laravel.

# Objetivo Específico:

✓ Analizar los tareas y procesos que se realizan en MByte solutions.

✓ Recopilar los requerimientos necesarios, diseñar la base de datos y la arquitectura para el

desarrollo de la pagina web.

✓ Desarrollar los módulos aplicando el Framework Laravel y lenguaje de programación PHP.

✓ Evaluar la eficiencia de la pagina web en el proceso de ejecucion posterior a su implementación.

# Alcance:

# Desarrollar e implementar una página web que sirva para gestionar los productos de Mbyte, la cual, tendrá una conexión a una base de datos que permitirá procesar información de los usuarios registrados y los respectivos productos que adquieran en la plataforma. Los roles de usuarios son el administrador y el cliente. Dentro de los roles de quienes desarrollarán el sistema están principalmente el Tester quién es el encargado de probar el sistema y supervisar que se cumplan con todos los requerimientos que fueron presentados.

La funcionalidad de software consiste en mostrar productos en stock, promociones u ofertas que haya disponibles en el almacén al igual que productos agotados, de esta manera el usuario podrá seleccionar y cotizar los productos para la posterior compra en el local físico, ya que por medio de la página no se podrá realizar los pagos o entrega de la mercadería, esta solo podrá ser visualizada. Los roles de usuarios son, el administrador, el cliente.

Los módulos para desarrollar son:

* El módulo de ingreso de productos, el cual sirve para ingresar, eliminar y actualizar información de cada producto.
* El módulo de contacto con el vendedor, el cual se utilizará para realizar las confirmar la compra y fecha del retiro en caso de realizarla.
* El módulo de diferentes tipos de productos o computadoras completas armadas con diferentes características para distintas necesidades.

# MARCO TEÓRICO:

**Navegador web:** es un programa que permite ver la información que contiene una página web.

**Framework:** es una plataforma de software universal y reutilizable para desarrollar aplicaciones de software, productos y soluciones.

**Framework Laravel:** Laravel es el nombre de un framework creado para trabajar con PHP, su filosofía es desarrollar código PHP de forma elegante y simple basado en un modelo MVC.

**Arquitectura MVC:** Es un patrón de diseño de arquitectura de software usado principalmente en aplicaciones que manejan gran cantidad de datos y transacciones complejas donde se requiere una mejor separación de conceptos para que el desarrollo esté estructurado de una mejor manera, facilitando la programación en diferentes capas de manera paralela e independiente.

**ORM:** Utilizado para la transformación de tablas de una base datos en entidades (modelos del sistema), facilitando las tareas básicas con la base de datos (crear, modificar, consultar o eliminar).

**Sistema de rutas:** Laravel maneja un sistema de rutas, el cual facilita en el desarrollo estas rutas pueden ser de tipo GET y POST.

**Motor de plantillas Blade:** Posee un sistema de platillas, el cual facilitara a la creación de vistas por medio de herencia de secciones.

**Migraciones:** Llamamos migración de datos al proceso que necesitamos hacer para transferir los datos de un sistema a otro mientras cambiamos el sistema de almacenamiento donde se encuentran los datos.

**Composer:** es una herramienta para la gestión de dependencias en PHP.

**Artisan:** Entre las herramientas que Laravel nos proporciona para el desarrollo de aplicaciones se encuentra Artisan, la interfaz de línea de comandos (CLI por sus siglas en inglés de Commandline interface).

**Laravel:** Framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web con PHP 5, PHP 7 y PHP 8. Su filosofía es desarrollar código PHP de forma elegante y simple.

**Hosting:** Un hosting es el espacio donde se aloja una página web para que pueda ser visualizado por cualquier usuario a través de un dominio mientras navega por Internet.

**HTML:**lenguaje de marcación que sirve para definir el contenido de las páginas web.

**CSS:** lenguaje que determina el estilo de los documentos HTML.

**Javascript:** JavaScript es un lenguaje de desarrollo de aplicaciones enfocadas a la web.

**Front-end:** El apartado visual de la aplicación. Por lo general se ocupan tecnologías como: HTML5, CSS, JavaScript, entre otros para la construcción de las interfaces.En este proyecto se utiliza Adobe Xd como herramienta de desarrollo para el Front-end.

**Servidor:** Computadora o programa que proporciona recursos y servicios a las computadoras conectadas a una red.

**PHP:** Es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor.

**Interfaz:** Conexión entre un usuario y una aplicación.

**Login:** Acción de conectarse a un sistema ingresando un nombre de usuario y una contraseña.

**Base de Datos:** es una herramienta que recopila datos, los organiza y los relaciona para que se pueda hacer una rápida búsqueda y recuperar con ayuda de un ordenador.

**SQL:** Es un lenguaje de computación para trabajar con conjuntos de datos y las relaciones entre ellos.

**Módulo:** Patrón de diseño.

**PRESENTACIÓN**

Al finalizar tu tarea deberás subir:

▪ Un archivo en formato pdf con el nombre (Taller1\_ AWeb\_2022B \_Grupo#). El número del grupo será asignado por tu profesor, recuerda incluir dentro del documento el nombre de todos los integrantes

**RECURSOS NECESARIOS**

•Herramienta ofimática

• Internet

• Imaginación

**CONCLUSIONES:**

* En el desarrollo de los módulos se aplicó el framework Laravel reduciendo tiempo de desarrollo y costos para la empresa mediante el uso de sus características como: sistema de autenticación, rutas, ORM, modelos, migraciones, plantillas blade, controladores, líneas de comando Artisan los cuales se implementó en todos los módulos que componen el sistema.

# BIBLIOGRAFIA:

[1] share and Discover. "Características de MySQL". Share and Discover Knowledge on SlideShare. https://es.slideshare.net/Wario1025/my-sql-26811089 (accedido el 30 de enero de 2023).

[2] Ingenieria. "» Arquitectura de Software: ¿Qué es, y cómo funciona?" Ingeniería de Sistemas e Informática. https://blog.continental.edu.pe/sistemas-informatica/2013/01/10/arquitectura-de-software-que-es-y-como-funciona/ (accedido el 30 de enero de 2023).

[3] Blog. "Laravel: ¿Qué es? | Arsys". Blog de arsys.es. https://www.arsys.es/blog/que-es-laravel (accedido el 30 de enero de 2023).

[4] WEB. "Estructura de laravel - Miguel Angel López WEB". Miguel Angel López WEB. http://mialtoweb.es/estructura-de-laravel/ (accedido el 30 de enero de 2023).